



# PROGRAMME DETAILLE

## GROUPES DU MERCREDI MATIN

du 24 avril au 24 juin 2026

| DATE     | GROUPE | THEMES DEVELOPPES                                                                                                                        | HORAIRE | ENCADRANT                                       |
|----------|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------------------------------|
| 22 avril | TOUS   | Tous les groupes participent successivement à tous les ateliers                                                                          |         |                                                 |
|          |        | Rythme et équilibre<br>Chip roulés - Pitch & run<br>Circuit d'habilité physique<br><b>Animation</b> : 6 trous en match play              |         | PRO<br>PRO<br>Animateur<br>Animateur            |
| 29 avril | TOUS   | Tous les groupes participent successivement à tous les ateliers                                                                          |         |                                                 |
|          |        | Lois mécaniques (théorie)<br>Lois mécaniques (pratique)<br>Circuit d'habilité physique<br><b>Animation</b> : 6 trous en score max        |         | PRO<br>PRO<br>Animateur<br>Animateur            |
| 6 mai    | TOUS   | Tous les groupes participent successivement à tous les ateliers                                                                          |         |                                                 |
|          |        | Vitesse dans le swing<br>Etalonnage club (TopTracer)<br>Circuit d'habilité physique<br><b>Compétition</b> : 6 trous en score max         |         | PRO<br>PRO<br>Animateur<br>Animateur            |
| 13 mai   | TOUS   | Tous les groupes participent successivement à tous les ateliers                                                                          |         |                                                 |
|          |        | Reconnaissance parcours<br>Circuit d'habilité physique<br>Bunker sorties courtes et longues<br><b>Compétition</b> : 6 trous en score max |         | PRO<br>PRO<br>Animateur<br>Animateur            |
| 20 mai   | TOUS   | Tous les groupes participent successivement à tous les ateliers                                                                          |         |                                                 |
|          |        | Driving + Fers (fade, draw)<br>Circuit d'habilité physique<br>Chips levés et roulés<br><b>Compétition</b> : 6 trous en score max         |         | PRO<br>PRO<br>Animateur<br>Animateur            |
| 27 mai   | TOUS   | Entraînement passage théorique drapeaux<br><b>Compétition comptant pour l'index</b>                                                      |         | PRO<br>PRO + Animateur                          |
| 3 juin   | TOUS   | Passage théorique des drapeaux<br>Approche mentale du jeu<br>Tests Pels                                                                  |         | PRO+Animateur<br>PRO+Animateur<br>PRO+Animateur |
| 10 juin  | TOUS   | EVALUATION                                                                                                                               |         |                                                 |
|          |        | Passage des drapeaux pratique<br>Passage des drapeaux théorique (rattrapage)                                                             |         | PRO+Animateur<br>PRO+Animateur                  |
| 17 juin  | TOUS   | Révision des fondamentaux grand jeu et petit jeu<br><b>Compétition</b> : 6 trous en score max                                            |         | PRO+Animateur                                   |
| 24 juin  | TOUS   | Animation de fin d'année avec remise des drapeaux<br>Jeux + concours                                                                     |         | PRO+Animateur                                   |